

# Den besværlige labyrint

## Et spil for forældre og børn

Vi bevæger os i en labyrint. Voksen og ung. Labyrinten kan ikke løses, alle veje ender blindt. Men der er steder i labyrinten hvor væggen ikke er massiv. Her er labyrintens farve ikke sort, men rød – dilemmarød!

### Labyrint-spil i 4 runder. Sådan spiller du:

Bland de 10 dilemma kort og læg dem med bagsiden opad. Aftal hvem der starter, og først skal flytte den fælles spillebrik mod en af de røde mure. Når man rammer muren trækker man et dilemma-kort.

## 1

### Nu er I klar til første runde: Vi kan kalde den

#### “VED DU HVAD JEG TÆNKER-RUNDEN”

I denne runde skal I give den familie I læser om på dilemma-kortet, et godt råd. Normalt vil man bare sige hvad man selv mener om den sag man lige har læst op – men sådan fungerer denne runde ikke. Man kan næsten sige tværtimod; i denne runde skal vi gætte hvad vores medspiller synes.

Yngste spiller skal sige højt hvad han/hun tror ældste spiller vil råde familien til. Ældste spiller siger ingenting. Så bytter rollerne. Nu siger ældste spiller hvad han/hun tror den yngste spiller vil råde familien til. Til sidst tjekker vi om I fik ret. Kunne I formulere den andens holdning til spørgsmålet?

I denne runde behøver man altså ikke blive enige. Men man får point for at kunne formulere sin medspillers holdning. I kan give hinanden 1 til 3 point, alt efter hvor præcist jeres medspiller har ramt det I tænker.

## 2

### Nu er I klar til anden runde: Vi kan kalde den

#### “KOMPROMIS OG ROLLESPILS RUNDEN”

I bevæger jer mod de næste mure, og i denne runde skal I bruge de farvede brikker. Når I har trukket et dilemmakort skal den yngste spiller tage parti for den unge på dilemmakortet, mens den ældste spiller skal tage parti for forældresiden. Så i udgangspunktet er I ikke enige – men det skal I forsøge at blive. Den unge starter med at fremlægge sit syn på problemet og en mulig løsning, uden at blive modsagt. Derefter fremlægges forældresynets bud på en løsning – også uimodsagt.

Nu beslutter man om man sagtens kan leve med den andens løsningsforslag (**Grøn brik**), om man på ingen måde kan være

med (**Rød brik**), eller om man er klar til at forhandle sig frem til et kompromis (**Gul brik**).

**Grøn mod grøn:** Hurra! I er enige! Væggen er brudt ned!

**Grøn mod gul eller rød:** Hvis en part er villig til at give sig, kan man godt komme gennem væggen.

**Gul mod gul:** Er I klar til at tage en forhandling? Når I har et kompromis er I gennem væggen

**Rød mod gul eller grøn:** Rød trumfer de andre kort, men det koster et point! Til gengæld kommer I gennem væggen.

**Rød mod rød:** I kommer ikke ud af stedet! Overvej en ny strategi eller forsøg jer med en ny væg.

## 3

### Nu er I klar til tredje runde: Vi kan kalde den

#### “BYTTE ROLLER RUNDEN”

I bevæger jer mod en af de næste røde mure i spillet. Men i denne runde skal den yngste spiller tage parti for forældrene på dilemma-kortet, mens den ældste spiller skal tage parti for den unge. I har simpelthen byttet roller. (Reglerne for farvede brikker og point er ligesom i forrige runder.)

## 4

### Nu er I klar til de sidste runder: Vi kan kalde den

#### “SPIL MED BLÅ MURE”

Der er fire **blå mure** foran jer nu (A, B, C og D). I skal bryde i hvert fald to af dem ned, for at nå i mål. Men denne gang kommer der et lille benspænd, for ved de voksne egentligt hvad børnene spiller? Ved rundens start skriver den yngste spiller titlen på de fire spil han eller hun spiller mest. Spiltitlerne skrives ud for A, B, C, eller D på et kort. Når den voksne vil forbi en **blå mur**, skal han eller hun kunne forklare de grundlæggende regler for det spil der “spærrer vejen”.

Men hvordan svarer den voksne så? Jeg giver lige et eksempel: *“Candy Crush. Få tre stykker slik på række, enten lodret eller vandret. De går i stykker når de er på række og giver dig point”.*

Kan den voksne beskrive hvad et spil “gælder om”, får den voksne et point – kan den voksne ikke gå pointet til den unge. Man er færdig når man står ved labyrintens udgang. Når man ikke så langt, men farer vild i diskussionerne undervejs – kan man måske vælge at læse vores forældreguide og se om det gør det lettere at finde vej i konflikterne.

God spillelyst!